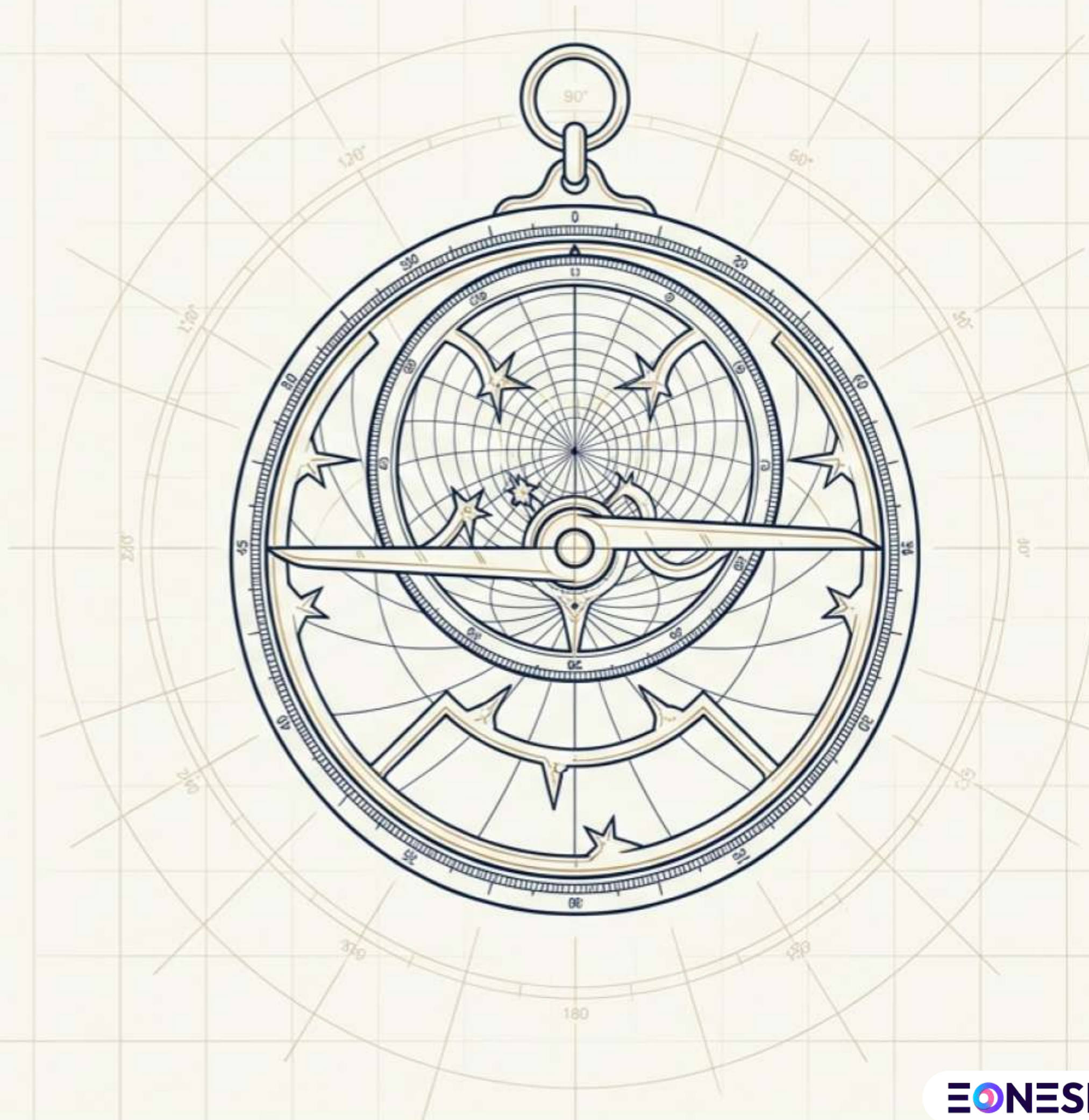


Proyecto Interdisciplinar: El Camarote de Navío

Diseño Instruccional y
Concreción Curricular
para 5º de Primaria.

Alineación estricta con la Orden
de 30 de mayo de 2023 (BOJA).



Coordenadas del Proyecto Didáctico

ÁREA VERTEBRADORA

**CONOCIMIENTO
DEL MEDIO**



ÁREAS INTEGRADAS

**MATEMÁTICAS
Y LENGUA
CASTELLANA**



NIVEL EDUCATIVO

**5º PRIMARIA
(TERCER CICLO)**



MARCO LEGAL Y ENFOQUE

**DECRETO 101/2023 Y
ORDEN 30 MAYO 2023**

**SITUACIÓN DE APRENDIZAJE
INMERSIVA (ANEXO IV)**



Fundamentación Curricular y Objetivos de Etapa

El Contexto

La Primera Vuelta al Mundo (Edad Moderna)

Una experiencia inmersiva que motiva el aprendizaje histórico-geográfico mediante un reto de supervivencia náutica.

El Anclaje Legal

Integración Funcional

Garantiza el uso práctico de matemáticas (escalas, efemérides) y la comprensión lectora en contextos reales.

Formación Integral

Cumple el mandato de preparar al alumnado para el éxito académico y vital, desarrollando el 'saber', 'saber hacer' y 'saber ser y estar' exigido por el currículo andaluz.

El Motor Curricular: Competencias Específicas

Conocimiento del Medio

CE7: Observar, comprender e interpretar continuidades y cambios del medio social y cultural.

Enfoque de aula:
Analizar las relaciones de causalidad de la travesía de Magallanes-Elcano.

Matemáticas

CE5: Reconocer conexiones entre ideas matemáticas e identificar las matemáticas en otras áreas.

Enfoque de aula:
Uso del Sistema Métrico Decimal y el tiempo para la navegación.

Interdisciplinariedad Real

La narrativa del navío actúa como engranaje perfecto entre la historia y el cálculo, evitando la fragmentación del conocimiento.

Matriz de Saberes Básicos (BOJA Anexo II)



Cartografía Digital

CMN.3.C.1.3

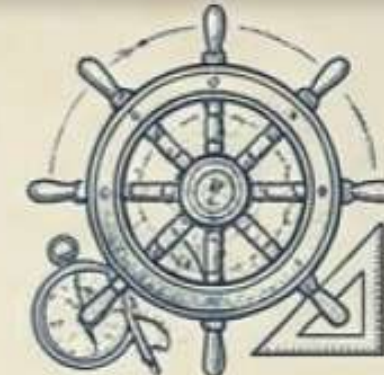
Representación gráfica, visual y cartográfica a través de medios digitales usando Tecnologías de la Información Geográfica (TIG).



Historia y Fuentes

CMN.3.C.2.1

Las fuentes históricas (orales, escritas, patrimoniales) y la exploración del Nuevo Mundo.



Cálculo y Tiempo

MAT.3.B.1.1

Resolución de problemas en los que intervengan unidades del Sistema Métrico Decimal (SMD) y el tiempo.

Criterios de Evaluación: El Referente Objetivo

CMN.3.7.1.a

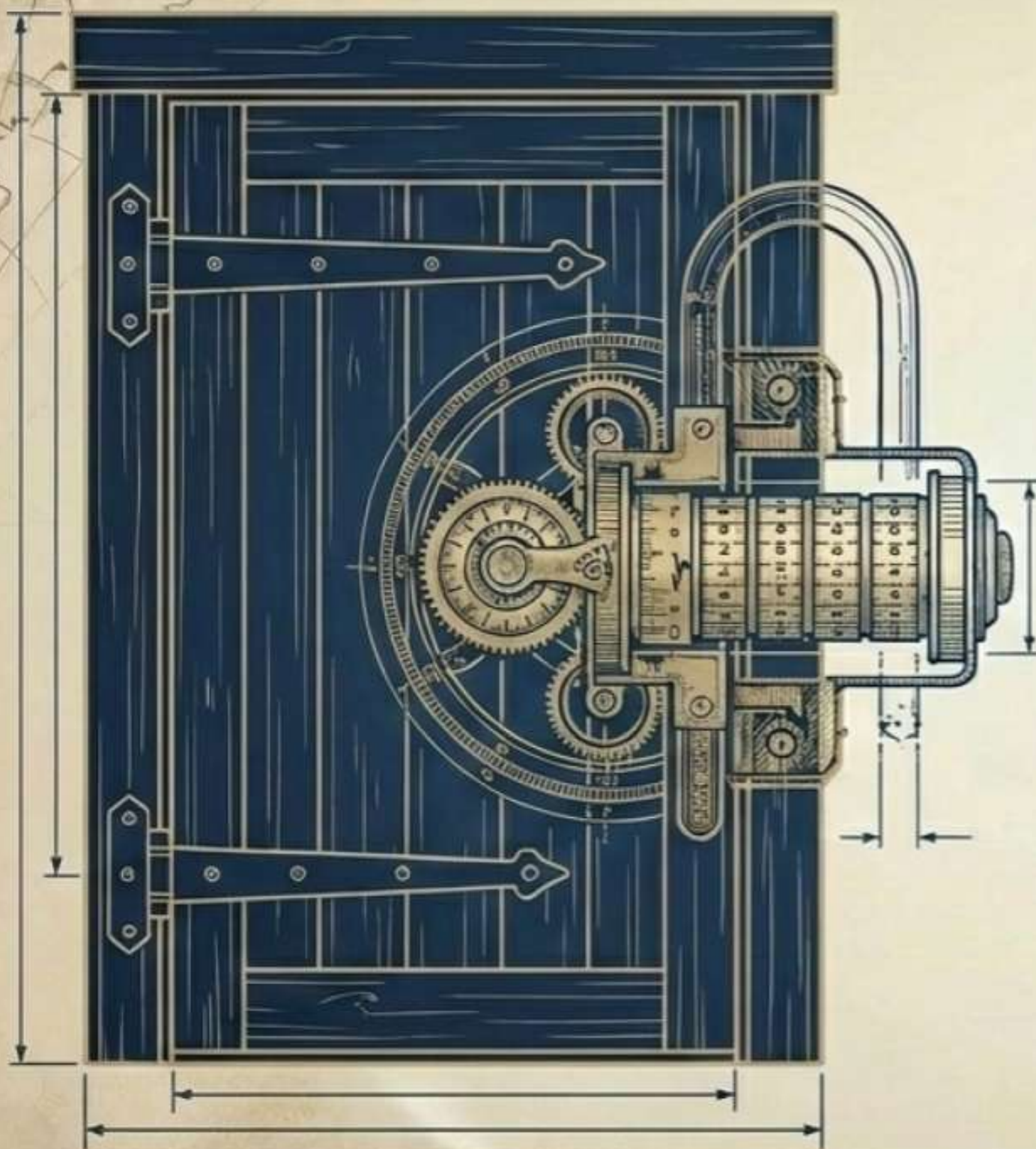
Analizar relaciones de causalidad, simultaneidad y sucesión entre diferentes elementos del medio social de la Edad Moderna.

MAT.3.5.2.b

Utilizar las conexiones entre las matemáticas, otras áreas y la vida cotidiana para resolver problemas en contextos no matemáticos.

Art. 10.2 (Orden 30 mayo 2023): Los criterios son la brújula de la evaluación; deben ser medibles y garantizan la objetividad a través de mecanismos de observación directa.

Arquitectura del Reto Didáctico



El Reto

Sobrevivir a la travesía de la Nao Victoria enfrentando los peligros del océano.

La Misión

Recuperar los conocimientos cartográficos e históricos perdidos por la tripulación tras una tormenta.

Mecánica Pedagógica

Gamificación inmersiva (Escape Room/Breakout educativo) que transforma la evaluación en un escenario de alta motivación y resolución cooperativa de problemas.

Secuenciación Didáctica: El Mapa de Ruta



Zona 1: Mapa de la Travesía

Geografía: Uso de TIG para trazar rutas y medir distancias digitales.



Zona 2: El Baúl de las Fuentes

Historia: Análisis de fuentes primarias y secundarias sobre la expedición.



Zona 3: El Timón

Matemáticas: Cálculos vitales de provisiones y escalas usando el Sistema Métrico Decimal.

Zona 4: El Testamento de Elcano

Lengua: Prueba final de lectura comprensiva para desbloquear el código de salida.



Inclusión y Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA)

Mandato Legal (Art. 26)

Agrupamientos:
Flexibilidad organizativa.

Representación: Múltiples
formas de presentación.

Compromiso: Asegurar la
motivación.

Acción en el Aula

Equipos heterogéneos y
trabajo colaborativo.

Entorno digital interactivo,
multimedia e inmersivo.

Gamificación histórica de
alto riesgo ficticio.

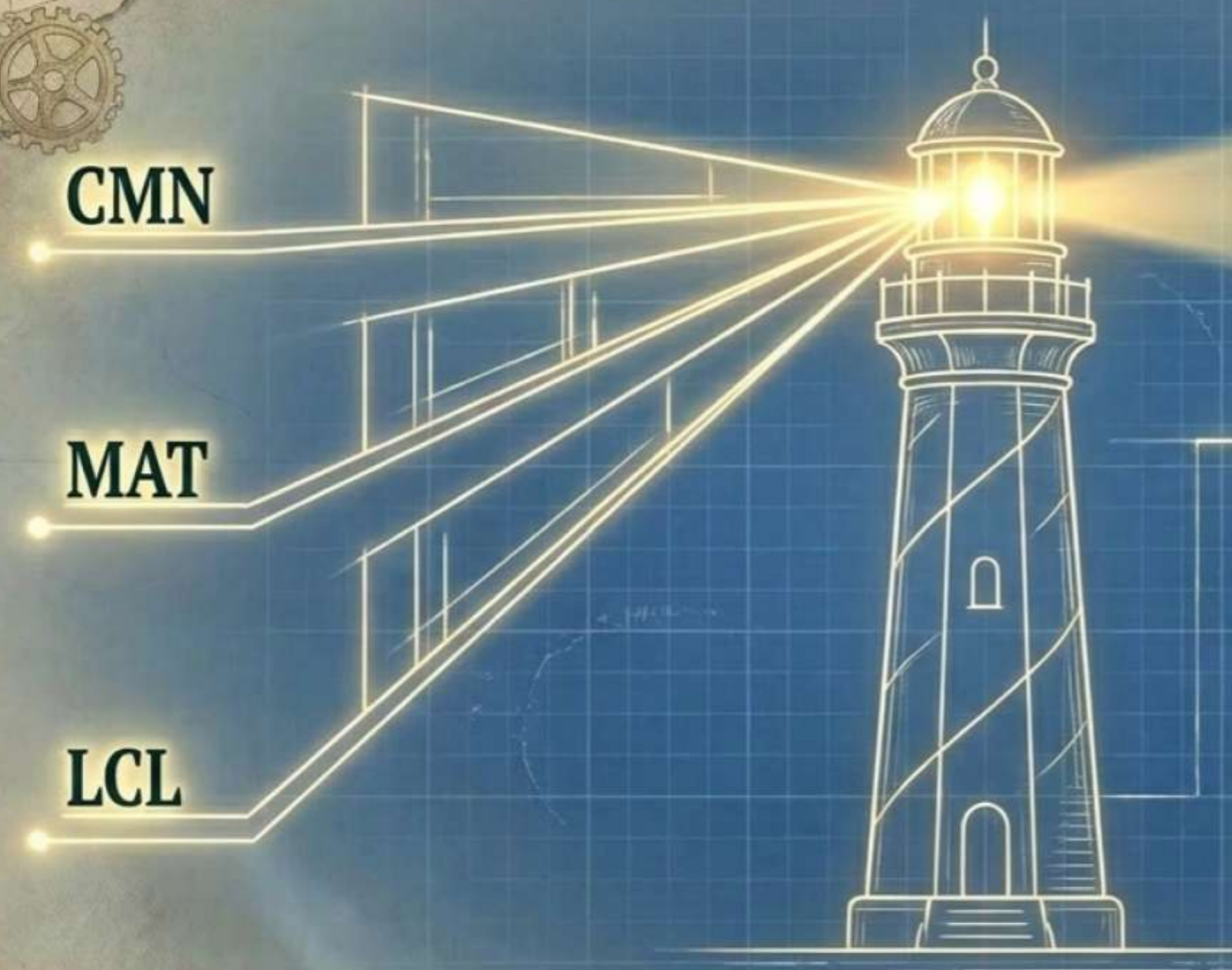
Impacto en el Alumnado

Prevención de barreras
sociales y fomento de la
tutoría entre iguales.

Accesibilidad cognitiva y
visual para todo el alumnado.

Implicación absoluta y
reducción del absentismo
emocional.

Síntesis: Del Reto al Perfil de Salida



CMN

MAT

LCL

Takeaway 1:

"El Camarote de Navío" transforma la rigurosidad del texto legal andaluz en una experiencia de aprendizaje vibrante y memorable.

Takeaway 2:

Asegura el desarrollo secuencial y progresivo de las competencias clave, garantizando que el alumnado alcance el nivel de desempeño esperado al término de la etapa.

Takeaway 3

Un diseño instruccional donde la innovación metodológica y el cumplimiento normativo navegan en la misma dirección.